

Турнирные правила игры в мафию

в редакции 2.2 от 01 апреля 2026 г.

Принципы.....	2
Состав игроков и ролей.....	2
Правила начисления баллов.....	2
Основные баллы.....	3
Дополнительные баллы.....	4
Баллы лучшего хода.....	4
Компенсационные баллы.....	5
Этическое поведение.....	5

Принципы

Турнирные правила учитывают личный вклад игрока в результат игры. Они основываются на нескольких принципах:

1. Игровые действия игрока могут быть минусовыми и плюсовыми, правила должны награждать игрока за плюсовые действия на роли и штрафовать за минусовые. Вводятся дополнительные баллы из победившей и из проигравшей команды.
2. Оставление лучшего хода первым убиенным — возможность получить дополнительные баллы в случае попадания в стреляющих игроков.
3. Система поощряет активную игру за роль.
4. Система должна поощрять игроков, которые подкрепляют аргументами свою позицию.

Состав игроков и ролей

Количество игроков на турнире определяется регламентом турнира.

В случае, если количество игроков не оговорено регламентом предполагается что в турнире участвует 14 человек.

[Количество и состав ролей](#) определяется [правилами игры](#).

Правила начисления баллов

Баллы за игру складываются из нескольких составляющих составляющих:

- основных баллов, которые присваиваются игрокам команды победителей
- дополнительных баллов, которые получают игроки за определённые личные действия (в том числе — могут присваиваться игрокам из проигравшей команды)
- баллов лучшего хода (игрокам убитым в первую ночь и ушедшему с путаной в первую ночь)
- компенсационных баллов за попадание в первый отстрел

Более подробно по каждому пункту:

Основные баллы

Распределение основных баллов

Карта	Баллов
Мирный житель	2,5
Путана	2,5
Доктор	2,5
Шериф	2,5
Мафия	2,5
Дон Мафии	2,5
Маньяк	2,5

Дополнительные баллы

Игрок как победившей, так и проигравшей команды может получить доп. балл в интервале -2,50 ... +2,50 в зависимости от его реального вклада в игру. Распределение баллов должно опираться на **конкретные** игровые *действия*, оцененные в соответствии с критериями, прописанными в регламенте.

Судья **не обязан делить баллы равномерно** и вправе не давать дополнительные баллы игроку из победившей команды, если действия игрока не имели сильного влияния на ход игры.

Шаг начисления дополнительных баллов — **0,25 балла**.

Баллы лучшего хода

За «**лучший ход**» баллы начисляются по схеме:

13-14 игроков	11-12 игроков	9-10 игроков
<i>мирный житель</i> 3/5 стрелков — 1 балл 4/5 стрелков — 1,5 балла 5/5 стрелков — 2,5 балла	<i>мирный житель</i> 3/4 стрелков — 1 балл 4/4 стрелков — 1,5 балла	<i>мирный житель</i> 2/3 стрелков - 1 балл 3/3 стрелков - 1,5 балла
<i>маньяк</i> 2/4 мафии — 0,5 балла 3/4 мафии — 1 балл 4/4 мафии — 1,5 балла	<i>маньяк</i> 2/3 мафии — 1 балл 3/3 мафии — 1,5 балла	<i>маньяк</i> 2/2 мафии — 1 балл

Маньяк записывающий себя в ЛХ этим действием обнуляет себе возможные баллы ЛХ и получает желтую карточку.

Компенсационные баллы

Компенсация за “первый отстрел” начисляется в случае если никто ранее не покинул игру: 0,5 балла за каждый отстрел (*начисляется мирным жителям, мафии и маньяку*).

Этическое поведение

Если регламентом турнира не оговорено иное, то действуют следующие правила:

Штрафные баллы за опоздания:

- игрок не появился в клубе за 15 минут до начала игры: -0,5 балла
- игрок не появился в клубе на первую игру: -1 балл и пропуск первой игры

Для поддержания дисциплины за игровым столом вводятся:

- Желтая дисциплинарная карточка (за неэтичное поведение по отношению к другим игрокам, судьям, намеренную демонстрацию значительного видимого изменения стандартного эмоционального состояния с целью оказания психологического давления на других игроков; чрезмерно громкие звуки или выкрики)
- Красная дисциплинарная карточка (дисциплинарное наказание за повторное значительное нарушение (вторая желтая дисциплинарная карточка за одну игру). При получении красной карточки игрок немедленно покидает игровой стол).
- Каждая желтая дисциплинарная карточка за Турнир – 0,5 балла.