

# **Турнирные правила игры в мафию**

в редакции 2.1 от 01 сентября 2025 г.

<b>Принципы</b>	<b>2</b>
<b>Состав игроков и ролей</b>	<b>2</b>
<b>Правила начисления баллов</b>	<b>2</b>
Основные баллы	3
Дополнительные баллы	3
Баллы лучшего хода	5
Компенсационные баллы	5
<b>Этическое поведение</b>	<b>6</b>

## Принципы

Турнирные правила учитывают личный вклад игрока в результат игры. Они основываются на нескольких принципах:

1. Игровые действия игрока могут быть минусовыми и плюсовыми, правила должны награждать игрока за плюсовые действия на роли и штрафовать за минусовые. Вводятся дополнительные баллы из победившей и из проигравшей команды.
2. Оставление лучшего хода первым убиенным — возможность получить дополнительные баллы в случае попадания в стреляющих игроков.
3. Система поощряет активную игру за роль.
4. Система должна поощрять игроков, которые подкрепляют аргументами свою позицию.

## Состав игроков и ролей

Количество игроков на турнире определяется регламентом турнира.

В случае, если количество игроков не оговорено регламентом предполагается что в турнире участвует 14 человек.

[Количество и состав ролей](#) определяется [правилами игры](#).

## Правила начисления баллов

Баллы за игру складываются из нескольких составляющих составляющих:

- основных баллов, которые присваиваются игрокам команды победителей
- дополнительных баллов, которые получают игроки за определённые личные действия (в том числе — могут присваиваться игрокам из проигравшей команды)
- баллов лучшего хода (только игрокам убитым в первую ночь)
- компенсационных баллов за попадание в первый отстрел

Более подробно по каждому пункту:

## Основные баллы

Распределение основных баллов

<b>Карта</b>	<b>Баллов</b>
Мирный житель	2,5
Путана	2,5
Доктор	2,5
Шериф	2,5
Мафия	2,5
Дон Мафии	2,5
Маньяк	2,5

## Дополнительные баллы

Максимум за игру игрок может получить не более **5 баллов**, то есть 2.5 балла за победу и не более 2.5 дополнительных баллов (без учета «лучшего хода» и компенсации за отстрел).

Исключение: при победе **маньяка**, его доп. баллы составляют **не менее 1.0, но не более 3**.

Общий лимит дополнительных баллов на всех игроков **12.5 баллов**, на усмотрение ведущего может быть распределен не весь лимит (*14 игроков*).

Дополнительные баллы: **до 2.5 баллов максимум**, распределяются судьёй в рамках общего лимита 12.5 баллов, также могут быть использованы штрафные дополнительные баллы - **не более -2.5 балла на игрока**.

Дополнительные баллы могут быть распределены между игроками всех команд — как победившей, так и проигравшей.

Игрок *из победившей* команды может получить от -2.5 до 2.5 баллов — в зависимости от его реального вклада в игру.

Игрок *из проигравшей* команды также может получить дополнительные баллы — при наличии убедительного вклада, влияния на игру, сильных ходов и аналитики.

**Судья не обязан делить баллы равномерно** и вправе не давать дополнительные баллы игроку из победившей команды, если действия игрока не имели сильного влияния на ход игры.

Распределение баллов должно опираться на **конкретные** игровые *действия*, оцененные в соответствии с критериями, прописанными в регламенте.

Шаг начисления дополнительных баллов — **0,25 балла**.

## Баллы лучшего хода

За «лучший ход» баллы начисляются по схеме:

13-14 игроков	11-12 игроков	9-10 игроков
<b><i>мирный житель</i></b> 3/5 стрелков - 1 балл 4/5 стрелков - 1,5 балла 5/5 стрелков - 2,5 балла	<b><i>мирный житель</i></b> 3/4 стрелков - 1 балл 4/4 стрелков - 1,5 балла	<b><i>мирный житель</i></b> 2/3 стрелков - 1 балл 3/3 стрелков - 1,5 балла
<b><i>маньяк</i></b> 2/4 стрелков - 0,5 балла 3/4 стрелков - 1 балл 4/4 стрелков - 1,5 балла	<b><i>маньяк</i></b> 2/3 стрелков - 1 балл 3/3 стрелков - 1,5 балла	<b><i>маньяк</i></b> 2/2 стрелков - 1 балл

## Компенсационные баллы

Компенсация за “первый отстрел” начисляется в случае если никто ранее не покинул игру: 0,5 балла за каждый отстрел (*начисляется мирным жителям, мафии и маньяку*).

## Этическое поведение

Если регламентом турнира не оговорено иное, то действуют следующие правила:

Штрафные баллы за опоздания:

- на 15 минут и более: -0,5 балла
- на 30 минут и более: -1 балл и пропуск первой игры

Для поддержания дисциплины за игровым столом вводятся:

- Желтая дисциплинарная карточка (за неэтичное поведение по отношению к другим игрокам, судьям, намеренную демонстрацию значительного видимого изменения стандартного эмоционального состояния с целью оказания психологического давления на других игроков; чрезмерно громкие звуки или выкрики)
- Красная дисциплинарная карточка (дисциплинарное наказание за повторное значительное нарушение (вторая желтая дисциплинарная карточка за одну игру). При получении красной карточки игрок немедленно покидает игровой стол).
- Каждая желтая дисциплинарная карточка за Турнир – 0,5 балла.